



## *Oberförsterei Siehdichum Waldschule „Am Rogge-Busch“*



Die mit dem Wald leben.  
Eine Philosophie für den Wald.

[monique.franke@lfb.brandenburg.de](mailto:monique.franke@lfb.brandenburg.de)

Tel./Fax: (033 606) 49 62

Kirchsteig 3

D - 15299 Müllrose

# Chronik



- Am 18.10.1993  
**Gründung** der:

## *Waldschule* *„Am Rogge-Busch“*

Die siebente Waldschule in Brandenburg  
*und die 1. in direkter Trägerschaft*  
*der Landesforstverwaltung!*

*Aufbau und Leitung der Waldschule*

*Vom 18.10.1993 bis zum 28.02.2021 Hr. Roland Boljahn.*

*Vom 01.03.2021 Fr. Monique Franke.*



# Die Waldschule „Am Rogge-Busch“

... stützt sich auf  
fünf gleichwertige Säulen:



Waldschul-  
Programme



Mountainbiken  
durch den  
Wald



Waldtheater-  
Veranstaltungen



„Grünli, Mein Waldbuch



Ameisenlern-  
und  
Erlebniswelt



**Forstliche  
Waldpädagogik  
in Brandenburg**

-

**Ein Beitrag  
für  
nachhaltige  
Bildung**



# Ameisenlern- und Erlebniswelt



Oberförsterei Siehdichum

# Worum geht es in dem Spiel?



Im Spiel gibt es folgende Rollen zu verteilen:

- **Ameisen, Ameisenlöwe, Blattläuse und Marienkäfer**

Jede Gruppe arbeitet sich zu seiner Station vor und macht sich mit den jeweiligen Aufgaben und Instrumenten vertraut.

Danach beginnt das Leben in einem Staat, in der Kolonie oder als Einzelkämpfer.

Alle lernen, dass das Leben in einem Netzwerk stattfindet.

Erleben kann man das ab der 4. Kl. im Schwierigkeitsgrad 1 und dann bis zur 6. Kl. mit dem Schwierigkeitsgrad 3.

# Die Kasten in einem Ameisenstaat

- Königin  
bis 25 Jahre

- Weibchen  
bis 5 Jahre

- Männchen  
bis 6 Wochen

- Königin

**Königin**

- Weibchen

Männchen treten im  
Spiel nur als Ball auf.

## Brutpflegerinnen

- Kümmern sich um die Brut
- Brüten und füttern der Larven

## Innendienstlerinnen

- Das Nest verteidigen
- Die Nahrung verteilen
- Das Nest sauber halten
- Das Nest bauen

## Außendienstlerinnen

- Beschaffung:
- von Nahrung
  - von Nestmaterial
  - Eine Brücke bauen

# Das Spiel beginnt

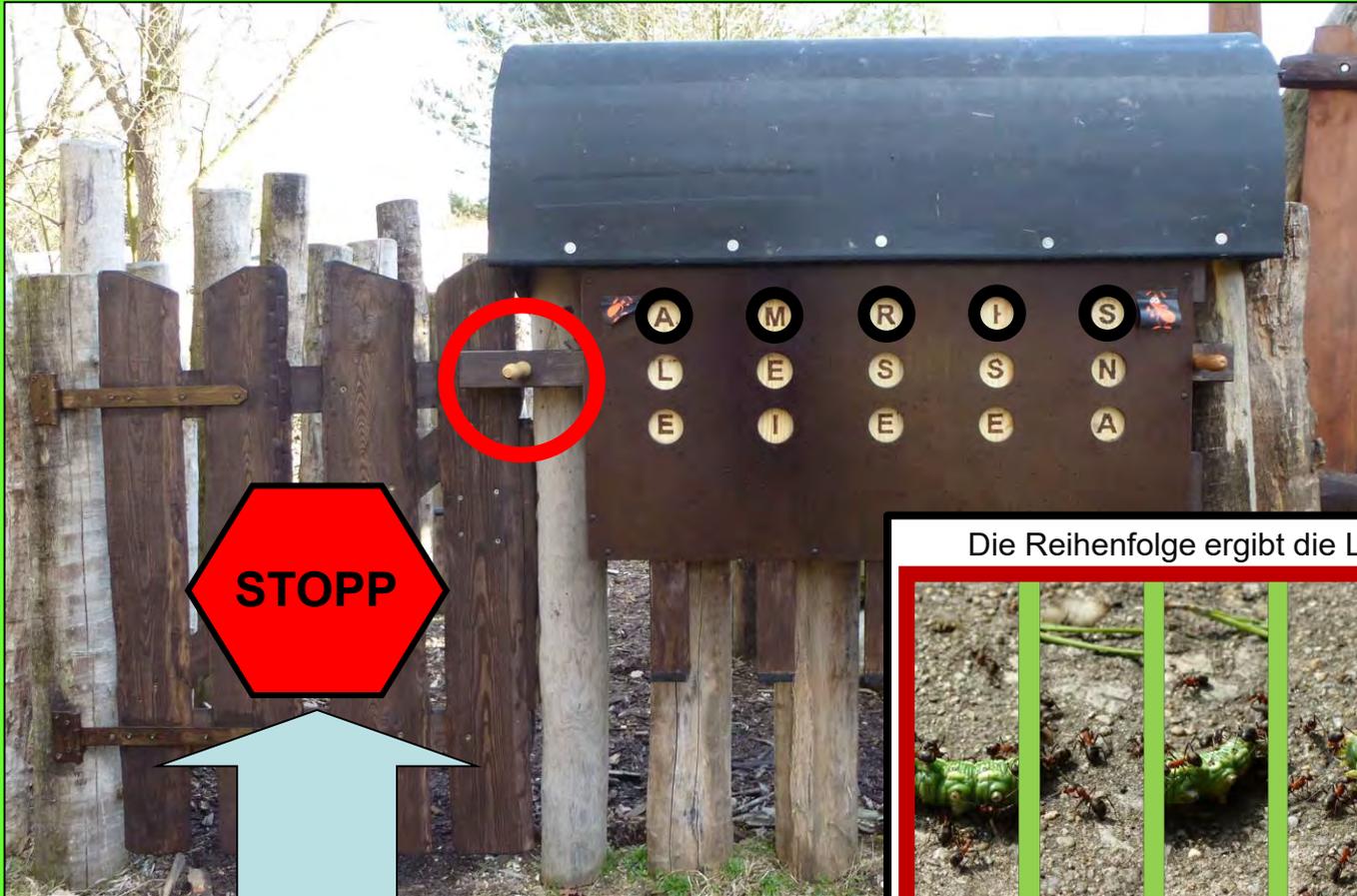


# Das ist der Ameisenhügel



Um in diese Festung zu kommen musst du erst einmal ein Wortpuzzle lösen!

# Eingangspuzzle in den Ameisenhügel



Spielstart der Ameisengruppe

Die Reihenfolge ergibt die Lösung.



# Der Weg durch den Hügel zur Sonnung und Aufgabenverteilung



**Der Eingang**  
ins Erdgeschoß und das Winterquartier.  
Im Frühling geht es dann aufs Sonnendeck



**Der Weg**

nach oben

zur

„Kastenkiste“.



# Zahlenpuzzle zur „Kastenkiste“

Mit den richtigen  
Antworten

1 .....

2 .....

3 .....

knackt ihr das  
Schloss.



Merkt euch die  
Zahlenkombination !

Kasten, so werden die einzelnen Berufsgruppen genannt.

# Einteilung der Kasten



1



2



3



4

---

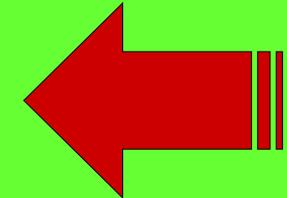
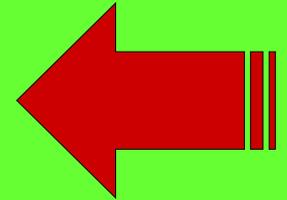
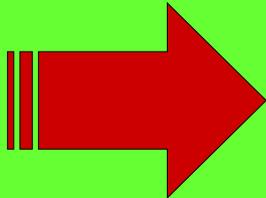
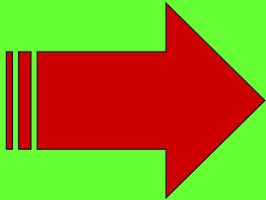
Die Westen der Berufsgruppen

# Aufgaben Außendienst:

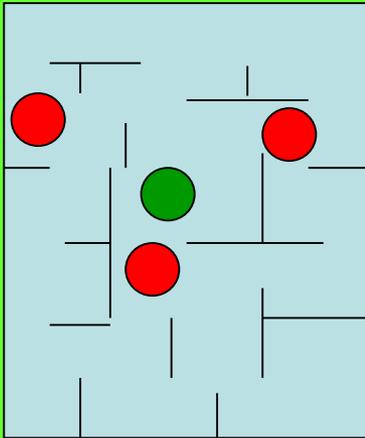
- **Kugelspiel**, Hügel begehbar machen
- **Nahrung beschaffen**
  - Nahrungsbälle sammeln
  - Raupen suchen und in den Hügel transportieren
  - Samenpflanzen transportieren
  - Raupenreste wieder in den Wald schaffen
  - Brücke bauen
  - Zuckerbälle von den Blattläusen ernten

# Das Kugelspiel

Nachdem die Winterschäden repariert und die Gänge mittels Kugelspiel wieder begehbar gemacht wurden, geht der Außendienst auf Nahrungssuche.



# Berufsgruppe 4, Außendienst

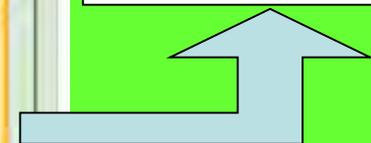
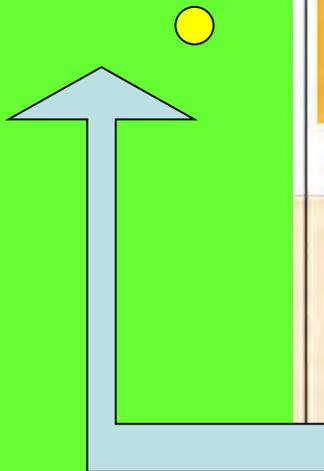


Nahrungsbälle  
zur Fütterung  
der Larven  
und der  
Ameisen

**Du bist eine  
Außendienst-Ameise**

Außendienst-Ameisen sammeln Futter und tragen es zum Ameisenbau.  
Sie finden neue Futterquellen und sorgen für ständigen Futternachschub.

<b>Nur 1 Mal zu Beginn</b>	<b>die ganze Zeit</b>	<b>die ganze Zeit</b>
Als erste Außendienst-Ameise im Spiel repariere den Bau! Löse dazu das Kugelspiel am Ausgang!	Samle möglichst viele Nahrungsbälle und trage sie zum Ameisenbau!	Finde neue Nahrungsquellen und erhalte sie deinem Volk durch kluges Handeln!



# Bleiben wir bei der Nahrungsbeschaffung!



Roland Boljahn

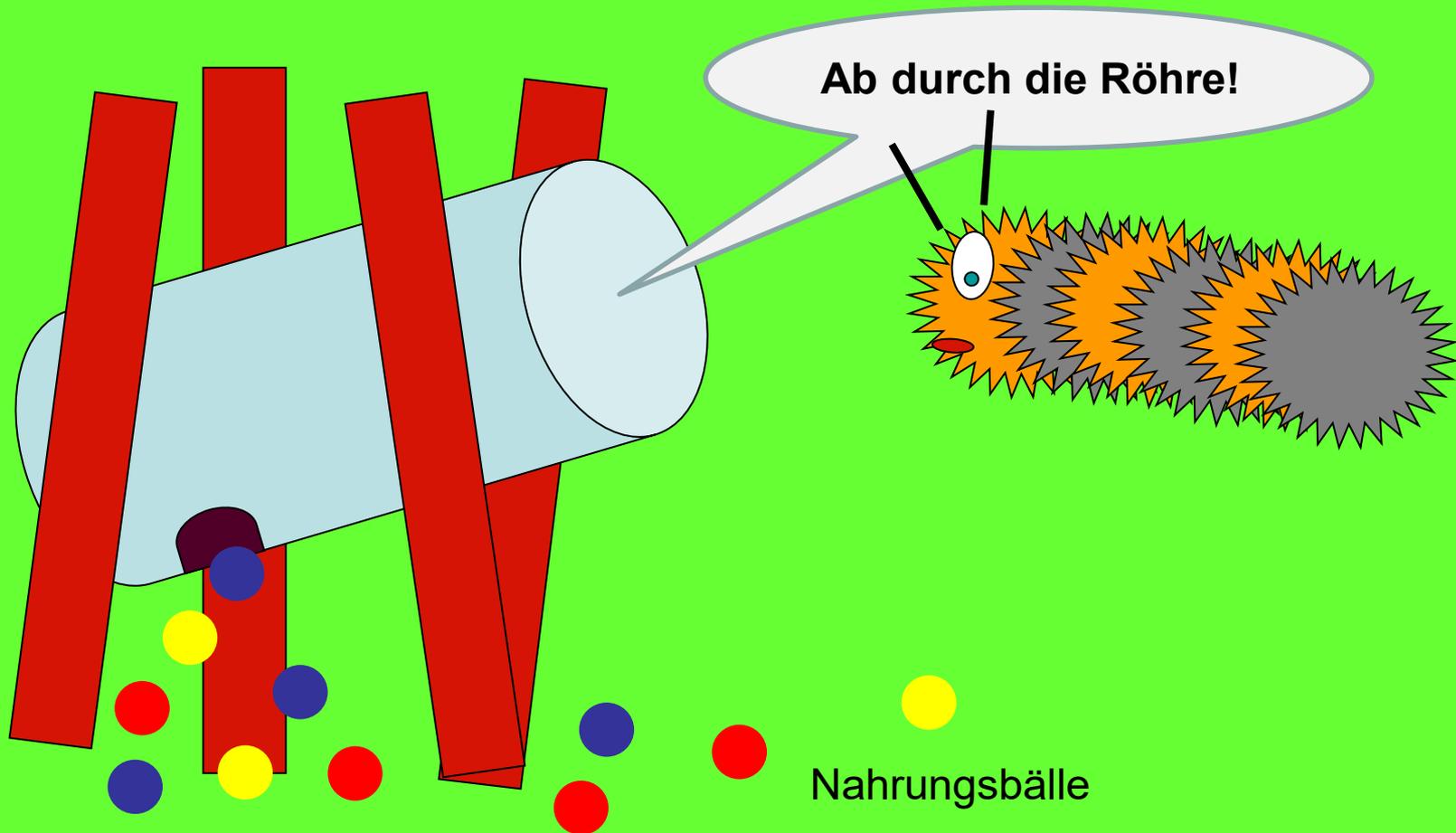
# Raupen müssen zum Hügel transportiert werden

*Team Work*

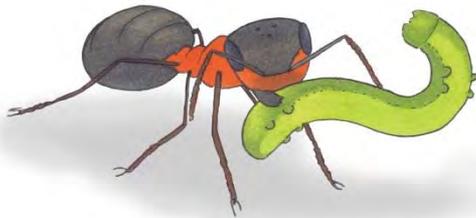


*Team Work*

# Die Raupe wird in Nahrungspunkte umgewandelt



# Im Hügel wird die Beute zerteilt





Aber es gibt noch viel mehr  
Nahrung im Wald. Doch ...



Roland Boljahn

# Wege können *gefährlich* sein!



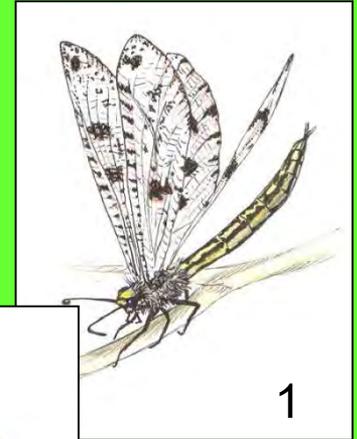
**„Es ist auf Erden nirgendwo etwas ohne Risiko!  
Du gehst dahin voll Zuversicht, was dir begegnet weißt du nicht!“**

# Ein Jäger im Untergrund.

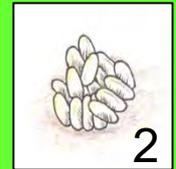


Wer bist du?

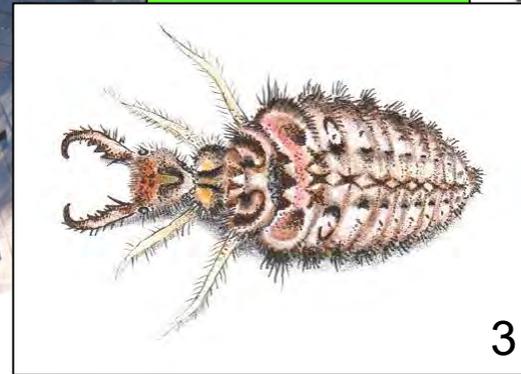
# Hier lauert der Ameisenlöwe



1

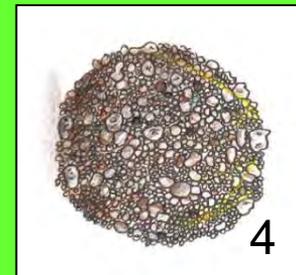


2



3

Er „gräbt“ sich einen kleinen Trichter und lauert dann versteckt im Untergrund. Wenn die 200 Basketbälle aus dem Trichter geräumt sind, dann wird es lebensgefährlich. Ein scheinbar harmloser Trichter entwickelt sich zu einer mörderischen Ameisenfalle.



4

# Im Umfeld des Ameisenhügels



Bau dir  
deinen  
Fangtrichter



## Du bist ein Ameisenlöwe

Der Ameisenlöwe lauert in seinem Trichter vorbeikommenden Ameisen auf.  
Er fängt sie und führt sie durch seinen Tunnel.

**Nur 1 Mal zu Beginn**

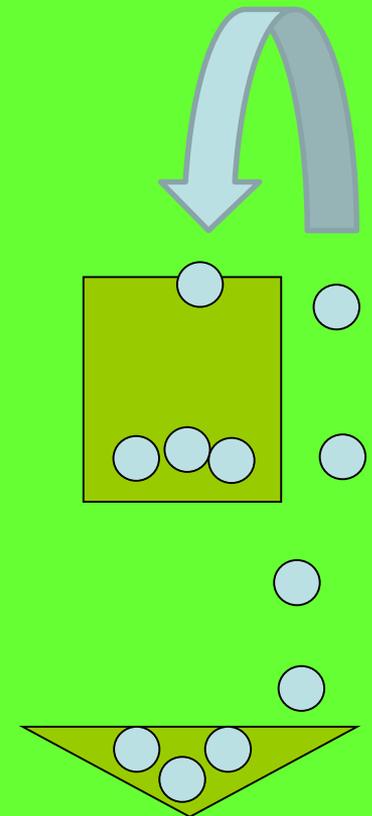
Wirf alle Bälle aus dem Trichter in die Kiste!  
So müssen die Ameisen durch deinen tiefen Trichter klettern.

**die ganze Zeit**

Fange Ameisenspieler und führe sie einzeln durch deinen Tunnel zum Spielleiterstand!

**10 gefängene**

Hast du 10 Ameisen gefangen, gehe zum Spielleiterstand und lass dir eine neue Spielerrolle geben.



# Versuch dein Glück!

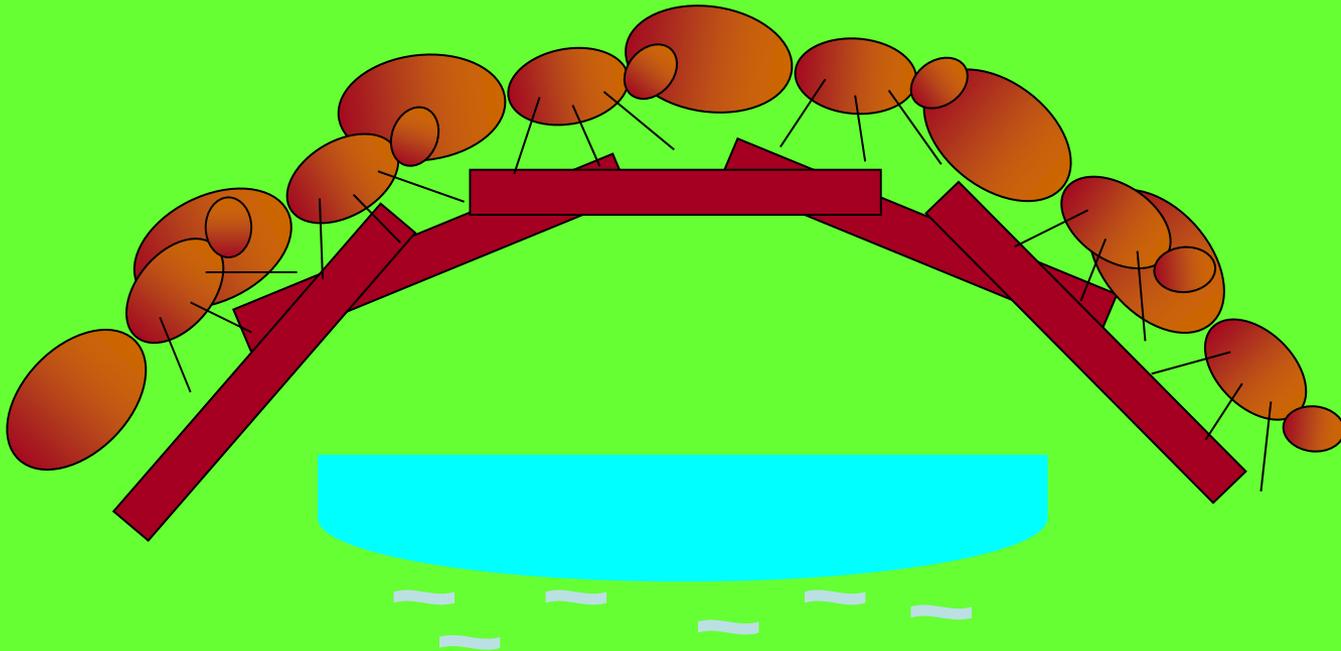


Lautloses Anschleichen,  
Opferbereitschaft, Schnelligkeit ...  
Alles ist möglich.  
Auch andere Wege.



# Außendienst auf Nahrungssuche

## Brückenbau



Wenn Ameisen an kleine Rinnsale kommen, dann bauen sie einfach aus sich **eine lebende Brücke.**

Keine Angst, *Leonardo da Vinci* wird euch beim Brückenbau helfen.



Haben die Ameisen das Rinnsal sicher überquert, dann öffnen sich ihnen neue Nahrungsquellen.



Die allerdings auch anderen Lebewesen sehr ...

**„zum Fressen  
gern haben.“**

# „Honig-Kühe“ auf der Weide.



Wenn du das Duell gegen den Marienkäfer gewonnen hast, dann gehören diese „Honig-Kühe“ euch. Ihr müsst euch ab jetzt gut um sie kümmern!!!

Den geernteten „Honigtau“ bringt schnell zu eurem Volk.

Ich bin nur ein Mistkäfer.

# Verbreitung von Pflanzensamen

Aber nur wenn sie lecker in „Zucker“ verpackt sind!



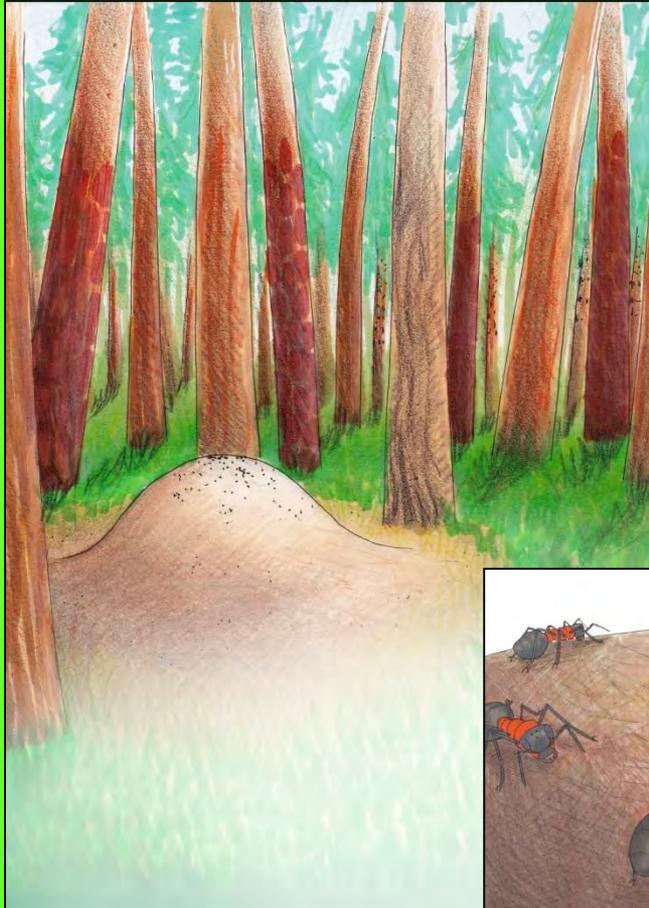
Pflanzensamen

gegen

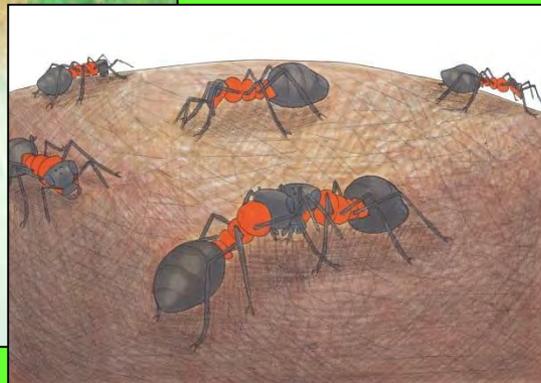
Nahrungsbälle  tauschen  und  dann ab zum Hügel!



# Zurück zum Ameisenhügel.



Was macht eigentlich  
**die Königin**  
und was machen dort  
**die anderen Dienste?**



# Berufsgruppe 1, die Königin



3

Männcheneier  
Königinneneier



Weibliche  
Ameiseneier  
für das Volk

## Du bist die Ameisen-Königin

Die Königin legt männliche und weibliche Eier und wacht über das Wohl Ihres Ameisenvolkes.

### Nur 3 Mal zu Beginn

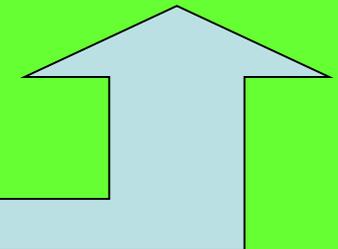
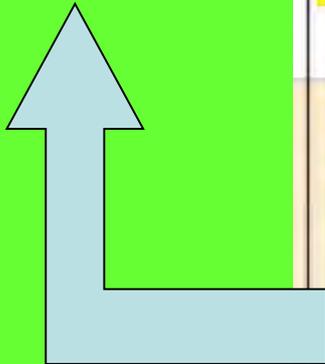
Bringe die drei orangefarbenen Männchen-Eier in den orangefarbenen Verpuppungskasten!

### die ganze Zeit

Lege möglichst viele (blaue) Weibcheneier, in dem du Quizaufgaben löst.

### die ganze Zeit

Bewahre dein Volk vorm Verhungern. Warne den Innendienst per Röhrenfernsprecher!

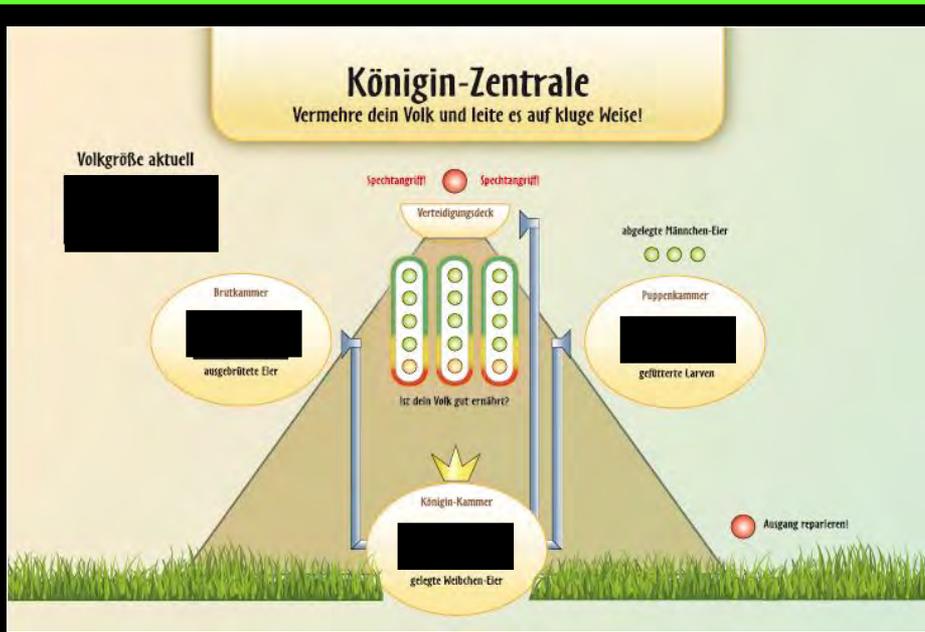


# Eingang zur Königin-kammer



Ihr solltet euch doch eine  
Zahlenkombination merken.

# Das Schaltpult der Königin



**Königinnen-Quiz!**  
Nutze dein Wissen und deinen Verstand!

Um ein Ei zu erhalten, musst du **3** Fragen richtig beantworten.

Suche diese Nummer im „Buch der 999 Rätsel der Natur“!

[Black box for number input]

Richtig! [Green dot] Falsch! [Red dot]

Leider falsch! Versuch's nochmal! [Green dot]

**A B C D**

Drücke die Taste für die richtige Antwort!

Ob, ah! Achtung - Spechtangriff!!! - Verteidigt euren Hügel!

Leider die zweite Frage falsch beantwortet. Löse die nächste Frage!

Leider eine Frage falsch beantwortet. Löse die nächste Frage!

Spitzer! Gib das Ei den Brutpflege-Ameisen! Löse die nächste Frage!

Super! Die zweite Frage richtig. Löse die nächste Frage!

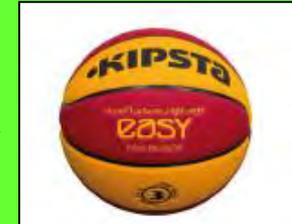
Suuu! Eine Frage richtig beantwortet. Auf zur nächsten Frage!

**Der  
Königinnenstuhl  
und das Buch  
der 200 Fragen**

# Die Schaltzentrale der Königin



Einmal zum  
Spielbeginn  
nach Freigabe



3  
Männchen-  
Eier

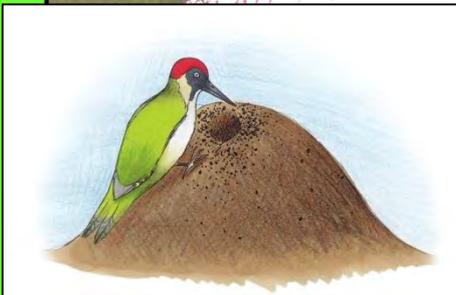


Weibliche  
Ameiseneier  
für das Volk





Habt ihr falsch geantwortet,...



dann greift der  
Grünspecht an.

# Berufsgruppe 3, Innendienst



Der Innendienst muss die Ballkanone bedienen.  
Hier werden „Ameisen-Säure-Bälle“ abgeschossen.



Er muss auch die Nahrungsbälle zur Fütterung der Larven und Ameisen im Hügel verteilen.

## Du bist eine Innendienst-Ameise

Innendienst-Ameisen transportieren Futter und füttern das Volk.  
Und sie verteidigen den Ameisenbau gegen Feinde

### die ganze Zeit

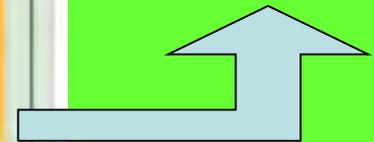
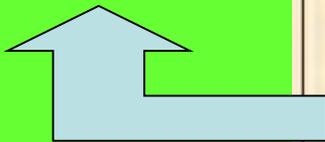
Nimm die Nahrungsbälle vom Außendienst entgegen und verteile sie an den Fütterungsplätzen!

### die ganze Zeit

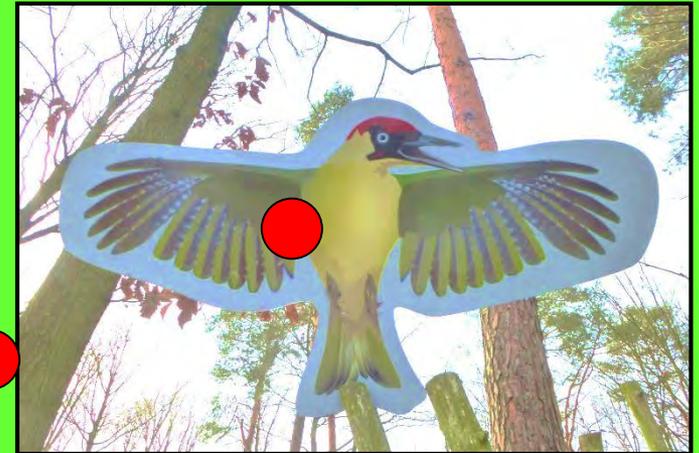
Füttere dein Volk an den drei Fütterungsplätzen! Achte darauf, dass niemand verhungert!

### bei Speichangriff

Wehre den Grünspecht mit der Säurekanone ab. Achte darauf, dass genug Ameisensäure-Bälle vorrätig sind.



Ein Treffer mit eurer „Säure-Kanone“  
und ihr habt noch einmal Glück gehabt.



Die Königin  
darf bleiben.

Habt ihr die Frage richtig beantwortet,  
dann legt die Königin ein Ei.



**Jetzt kommen die Brutpflegerinnen ins Spiel.**

# Berufsgruppe 2, Brutpflegerinnen



Weibchen - Ei



Nahrungsbälle  
zur Fütterung  
der Larven  
und der  
Ameisen

## Du bist eine Brutpflege-Ameise

Die Brutpflege-Ameise kümmert sich um die Weibchen-Eier,  
die von der Königin gelegt werden.

### die ganze Zeit

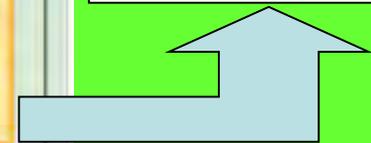
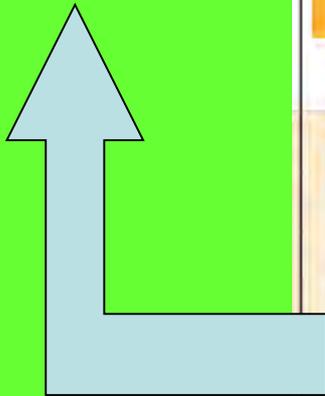
Bringe ein (blaues)  
Weibchen-Ei in die  
Brutkammer und  
brüte es dort aus.

### ... anschließend

Bringe die ausgebrüte-  
te Larve in die  
Puppenkammer  
und füttere sie,  
bis sie satt ist.

### ... anschließend

Lege die gefütterte  
Larve in den (blauen)  
Puppenkasten.  
Beginne von vorn und  
hole dir ein neues Ei.



# Die Brutpflegerinnen müssen das Weibchen-Ei in die Brutkammer bringen.

Dieses muss dann in der Brutkammer ausgebrütet werden.



Das Kurbeln reguliert die Temperatur:

- langsames Kurbeln = zu kalt
- schnelles Kurbeln = zu warm

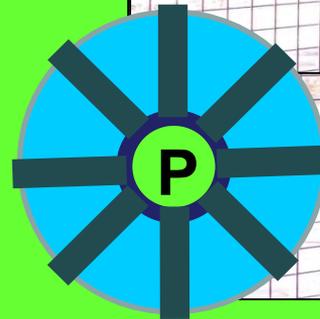
# Nach dem Brüten geht es in die Larvenkammer.



1. Mit 5 Bälle werden die Larven gefüttert.



2. Nach dem Füttern wird die Puppe in „Schlupfgang“ eingeworfen und der Staat ist um eine Ameise gewachsen.



Ei

Larve

Puppe

Insekt







Gründung und Aufbau der Waldschule

Vom 18.10.1993 bis zum 28.02.2021 Hr. Roland Boljahn.

Vom 01.03.2021 Fr. Monique Franke.



**Oberförsterei Siehdichum  
Waldschule „Am Rogge-Busch“**

Die mit dem Wald leben.  
Eine Philosophie für den Wald.

[monique.franke@lfb.brandenburg.de](mailto:monique.franke@lfb.brandenburg.de)

Tel./Fax: (033 606) 49 62

Kirchsteig 3  
D - 15299 Müllrose

**Ohne Wald – wäre alles doof**



## Landesbetrieb Forst Brandenburg Oberförsterei Siehdichum Waldschule „Am Rogge-Busch“

Tel./Fax: (033 606) 49 62

E-Mail: [monique.franke@lfb.brandenburg.de](mailto:monique.franke@lfb.brandenburg.de)

Anschrift: Kirchsteig 3

D – 15299 Müllrose

Impressum / Layout / Fotos / PP Grafiken:

**Roland Boljahn**

Stabsstelle PÖA

Zeichnungen: **Alexandra Opitz**

Zeichnungen: **Tina Meinel**

## Waldpädagogische Einrichtungen des Landesbetriebes Forst Brandenburg

